



Stockholmspolisens Skytteförening

Skjutledarinstruktion Militär Snabbmatch och Polisiär Snabbmatch.

Omfattning:

Föreningstävling: 1 provserie på 10 sekunder och 12 tävlingsserier, 4 på 10 sekunder, 4 på 8 sekunder och 4 på 6 sekunder.

För Polisiär Snabbmatch är tiderna istället 12, 10 och 8 sekunder.

Föreningsmästerskap FÖM: Endast i vapengrupp C. I övrigt samma som ovan.

Mål: Snabbskjutningstavla.

Skjutställning:

Militär snabbmatch sker i stående skjutställning utan stödhand i vapengrupperna B och C samt med stödhand i vapengrupperna A och R. Ingen del av kroppen får vid skottets avgivande beröra stöd, skjutbord eller dylikt.

Skjutställning Vet ÄC: I klass Veteran ÄC får skytten skjuta med stödhand.

Skjutställning för skytt som är 70 år eller äldre: Skytt som fyller 70 år eller mer under kalenderåret har rätt skjuta med stödhand i vapengrupperna A, B och R.

Ovanstående enligt skjuthandboken, internt i **föreningen** blir man veteran vid 60 år.

Vilket ger att vid interna föreningstävlingar får veteraner (60 år och äldre) skjuta med stödhand.

Skjutställning Polisiär Snabbmatch: Stödhand är tillåten.

Färdigställning:

Färdigställning: Stående med skjutarmen stilla, sänkt i 45° vinkel mot marken, vapnet laddat med 5 patroner, pipan i armens förlängning. Skjuthand eller vapen får inte stödjas mot bordet. När målen börjar svänga fram får skyttarna lyfta vapnen och avge 5 skott under resp. visningstid.

Förberedelsetid:

Kommandoord	Anvisning
Förberedelsetid Start	
Förberedelsetid Slut	Efter 5 minuter

Genomförande:

Kommandoord	Anvisning
1a X sekunder serien (2a X sekunder serien o.s.v) Ladda!	1 minut före seriens början.
Färdiga!	Tavlorna svängs bort och tavlorna svängs fram 7 sekunder därefter.
Eld Upphör	Efter serien.
NÅGRA FUNKTIONERINGSFEL?	
Patron ur, Proppa, Lägg vapen	Omedelbart efter seriens slut. Säkerhetspropp/bricka ska vara isatt.
VISITATION!	
Markera!	Vapenvakt ska finnas.

Efter sista serien och efter utförd **VISITATION** kommendera **Packa ner vapnen.**

Stockholmspolisens Skytteförening

Regler:

Förberedelseid: Under förberedelseiden får vapen packas upp. Provriktning och blindavfyringar får göras. Tavlorna ska vara uppsatta och framsvängda.

Vapenhantering: Vapen får endast hanteras under **Förberedelseiden** och mellan kommandona **Ladda** och **Lägg Vapen**. Och vid kommandot **Packa ner vapnen**.

Utöver detta kan tillstånd att hantera vapen fås av skjutledaren.

Magasin får endast fyllas efter kommandot **Ladda**.

I övrigt skall vapen ligga på bänken med isatt propp/ bricka uttaget magasin/utsvängd trumma.

Magasin ska ligga på sådant sätt att skjutledaren eller annan kontrollant lätt kan se att magasinet är tomt. Vid transport till och från skjutplatsen skall vapen förvaras i väska e.d.

Skott på fel tavla: Skott på fel tavla räknas som bom. Träff av annan kaliber än den egna tillgodoräknas inte.

Träff som kan särskiljas från det vapen man skjutet med får ej tillgodoräknas.

Om skytt med ett vapen av grövre kaliber skjutet på fel tavla kan träffar av den mindre kalibern försvinna. Den förfördelade skytten har då rätt att begära omskjutning.

Fel antal skott: Om det utan skyttens förvållande finns för många träff på den egna tavlan och man inte på kulhålens utseende kan avgöra vilka träffar som härrör från annan skytt, äger skytten som sitt resultat tillgodoräkna sig de bästa träffarna.

Har skytt av misstag skjutit för många skott, skall han anmäla detta till Skjutledaren.

Motsvarande antal träff av högsta värde skall dras av från resultatet.

Åtgärder vid eldavsrott:

Finner skjutledaren vid kontroll att klick eller giltigt funktionsfel föreligger skall serien skjutas om. Antalet skjutna skott protokollförs (OBS antalet inte poängen).

Omskjutning sker i följande ordinarie serie. Slutserien i omgången (10/8/6 sek) skall skjutas omedelbart efter det att de övriga tävlande avslutat denna omgång.

Omskjutning till följd av klick eller funktionsfel är tillåtet 2 gånger.

Skytten skall skjuta samtliga 5 skott i omskjutna serier. Som resultat för serien räknas summan av de 5 sämsta skotten i den avbrutna och den omskjutna serien.

Skott som inte avlossas eller som inte träffar tavlan vid omskjutningen skall protokollföras som bom.

Om ytterligare felfunktion uppstår, utöver de två medgivna, ska skytten endast tillgodoräknas de skott som skjutits. Serien får inte skjutas om och oskjutna skott räknas som bom (0). Skytt tillåts skjuta resterande del av tävlingen.

Funktionsfel i provskotten ger en ny serie på 10 sekunder. Detta räknas inte som ett av de två tillåtna eldavsrotten.

Särskiljning sker enligt följande:

1. Högsta antal innetior.
2. Högsta resultat på de tio senast skjutna skotten och därefter närmast föregående 10-skottsserier.
3. Om det fortfarande inte går att skilja skyttarna åt skall de placeras på samma plats i resultatlistan och skall sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn.

Vid föreningstävlingar och föreningsmästerskap: Protokollförs inte träffens valörer, särskiljning sker då enligt punkt 2 ovan. Om det vid **FÖM** är lika resultat mellan två eller flera skyttar skjutet man isär om segern med erforderligt antal serier (provserie 10 sek, sedan 6 sek serier).