



## Stockholmspolisens Skytteförening

# Skjutledarinstruktion Nationell Helmatch

### Omfattning:

**Föreningstävling:** Nationell helmatch skjuts i 3 delmoment:

- A. Precisionsskjutning
- B. Snabbskjutning
- C. Figurskjutning

**Föreningsmästerskap FÖM:** Endast i vapengrupp C. I övrigt samma som ovan.

**Skjutställning:** Delmoment A sker i stående skjutställning utan stödhand. Ingen del av kroppen får vid skottets avgivande beröra stöd, skjutbord eller dylikt.

Delmoment B och C sker stående utan stödhand eller annan form av stöd. Mellan visningarna skall skjutarmen sänkas till färdigställning.

**Skjutställning VetÄ:** I klass Veteran Ä får skytten skjuta med stödhand.

**Skjutställning för skytt som är 70 år eller äldre:** Skytt som fyller 70 år under kalenderåret har rätt att skjuta med stödhand i vapengrupperna A, B och R.

### Delmoment: A

- fyra 5-skottsserier om vardera 5 minuter mot pistoltavla, avstånd 25 meter.
- Provsérie tillåten.

### Delmoment: B

- fyra 5-skottsserier mot snabbpistoltavla, avstånd 25 meter.
- Provsérie tillåten

### Delmoment: C

- fyra 5-skottsserier mot Figurtavla för Nationell Helmatch, avstånd 25 meter
- 1:a serien skjuttid 18 sek
- 2:a serien skjuttid 16 sek
- 3:e serien skjuttid 14 sek
- 4:e serien skjuttid 12 sek
- Provsérie ej tillåten
- Figurerna får beskjas i valfri ordning, men endast en figur per serie.

## Stockholmspolisens Skytteförening

### Delmoment: A

Kommandoord	Anvisning
<b>Banan är öppen</b>	Tillåtet att ta fram vapen
<b>Förberedelsetid Start</b>	
<b>Förberedelsetid Stopp</b>	Efter 3 minuter

### Genomförande:

Kommandoord	Anvisning
1a serien (2a serien o.s.v) <b>Ladda</b>	1 minut före kommandot <b>Eld</b>
<b>Färdiga</b>	3 sekunder före kommandot <b>Eld</b>
<b>Eld</b>	
<b>Eld Upphör</b>	Utdraget under de 3 sista sekunderna av skjuttiden
<b>Patron ur, Proppa, Lagg vapen</b>	Omedelbart efter seriens slut. Säkerhetspropp/Bricka ska vara isatt. <b>Vapenvakt ska finnas.</b>
<b>VISITATION!</b>	Kontrollen utförs. Revolver skall kontrolleras innan propp/bricka sätts i.
<b>Markera</b>	

### Delmoment: B

#### Förberedelsetid:

Kommandoord	Anvisning
<b>Förberedelsetid Start</b>	
<b>Förberedelsetid Stopp</b>	Efter 3 minuter

### Genomförande:

Kommandoord	Anvisning
1a serien (2a serien o.s.v) <b>LADDA</b>	60 sekunder före seriens början.
<b>FÄRDIGA</b>	60 sekunder efter kommandot <b>LADDA</b> . Tavlorna svängs bort. Tavlorna svängs fram efter 7 s och visas 5 x 3 s med 7 s mellan visningarna
<b>ELD UPPHÖR</b>	Vid seriens slut.
<b>Patron ur, Proppa, Lagg vapen Några funktionsfel?</b>	Omedelbart efter seriens slut. Säkerhetspropp/Bricka ska vara isatt. <b>Vapenvakt ska finnas.</b>
<b>VISITATION!</b>	Kontrollen utförs. Revolver skall kontrolleras innan propp/bricka sätts i.
<b>Markera</b>	

# Stockholmspolisens Skytteförening

**Delmoment: C**

**Förberedelsetid:**

Kommandoord	Anvisning
Förberedelsetid Start	
Förberedelsetid Stopp	Efter 3 minuter

**Genomförande:**

Kommandoord	Anvisning
1a serien (2a serien o.s.v) <b>LADDA</b>	60 sekunder före seriens början.
<b>FÄRDIGA</b>	60 sekunder efter kommandot <b>LADDA</b> . Tavlorna svängs bort. Tavlorna svängs fram efter 7 s och visas 18, 16, 14 respektive 12 sekunder
<b>ELD UPPHÖR</b>	Vid seriens slut.
<b>Patron ur, Proppa, Lägg vapen Några funktionsfel?</b>	Omedelbart efter seriens slut. Säkerhetspropp/Bricka ska vara isatt. <b>Vapenvakt ska finnas.</b>
<b>VISITATION!</b>	Kontrollen utförs. Revolver skall kontrolleras innan propp/bricka sätts i.
<b>Markera</b>	

Efter sista serien och efter utförd **VISITATION** kommendera **Packa ner vapnen.**

**Regler:**

**Banan är öppen:** Vapen får tas fram för kontroll. Ingen annan hantering är tillåten.

**Förberedelsetid:** Provriktning och blindavfyringar får göras. Tavlorna ska vara uppsatta och framsvängda.

**Vapenhantering:** Vapen får endast hanteras under **Förberedelsetiden** och mellan kommandona **Ladda** och **Lägg Vapen**. Och vid kommandot **Packa ner vapnen**.

Utöver detta kan tillstånd att hantera vapen fås av skjutledaren.

Magasin får endast fyllas efter kommandot **Ladda**.

I övrigt skall vapen ligga på bänken med isatt propp/ bricka uttaget magasin/utsvängd trumma.

Magasin ska ligga på sådant sätt att skjutledaren eller annan kontrollant lätt kan se att magasinet är tomt. Vid transport till och från skjutplatsen skall vapen förvaras i väska e.d.

## Stockholmspolisens Skytteförening

### **Vapenfel och eldavsrott:**

För delmoment A gäller att ny patron får användas istället för klickad i den mån det hinns med inom anbefalld skjuttid. Skytten skall dock omedelbart efter seriens avslutande för kontroll uppvisa den klickade patronen för skjutledaren. I annat fall räknas klicken som avlossat skott, varvid i förekommande fall avdrag skall ske. Uppstår eldavsrott genom vapenfel får omskjutning inte ske, om inte tävlingsledningen i förväg utfärdat andra föreskrifter. Det är dock skytt obetaget att själv avhjälpa felet och fortsätta skjutningen i den mån det hinns med inom anbefalld skjuttid. För delmoment B och C gäller att godkänt vapenfel ger rätt till omskjutning en gång per delmoment. Skott som genom skyttens eget förvållande misslyckas (t.ex. vådaskott förorsakat av förändringar på vapnets avfyrings- och säkerhetsanordning) eller inte hinns med, berättigar inte till omskjutning. Vid provskott har skytt, som utan eget förvållande fått för många träff på sin tavla (figur), rätt att skjuta ny provserie om det inte kan avgöras vilka skott skytten avlossat. Tävling skall genomföras med ett och samma vapen.

### **Åtgärder vid eldavsrott:**

Då skott inte går av på grund av klick eller inte kan avfyras genom något funktionsfel hos vapnet skall skytten omedelbart sänka armen med vapnet i färdigställning samt ge skjutledaren tecken genom att höja den fria armen, utan att störa övriga deltagare. För moment B gäller att om skjutledaren vid kontroll finner att klick eller giltigt funktionsfel föreligger skall antalet skjutna skott protokollföras och serien fullföljas. De fem skjutna skotten protokollförs på normalt sätt (inga poängavdrag). För moment C gäller att om skjutledaren vid kontroll finner att klick eller giltigt funktionsfel föreligger skall antalet skjutna skott protokollföras och serien skjutas om. Vid markering borträknas de bästa träffarna av samma antal som de skott som sköts i serien med funktionsfel. Funktionsfel i provskotten medför att skytten får skjuta de kvarvarande skotten på fast mål inom 2 minuter. Finner skjutledaren att klick eller giltigt funktionsfel inte föreligger, skall skottet räknas som bom (0), medan de återstående skotten i serien får skjutas.

### **Fel antal skott:**

Skott på fel tavla eller figur räknas som bomskott. Träff av annan kaliber än den egna tillgodoräknas inte. Träff som kan särskiljas från det vapen man skjuter med får inte tillgodoräknas. Om skytt med ett vapen av grövre kaliber skjuter på fel tavla eller figur kan skottet(-en) svepa bort träffar från vapen med finare kaliber utan att det syns. Den förfördelade skytten har då rätt att begära omskjutning. Om det utan skyttens förvållande finns för många träff på egen tavla eller figur och man inte genom kulhålets utseende kan avgöra vilken träff som härrör från annan skytt, äger skytten som sitt resultat tillgodogöra sig de bästa träffarna, dock högst det antal, som motsvarar det egna skottantalet.

### **Särskiljning:**

Vid särskiljning går den som har högst poäng i delmoment C före, därefter i delmoment B. Kan särskiljning ändå inte erhållas, skall antingen särskjutning ske med serie (serier) tills särskiljning uppnås, eller då särskjutning inte kan eller inte anses böra ske, lottning utförs. Före sådan särskjutning har de tävlande rätt att skjuta en provserie.

### **Särskjutning:**

Särskjutning sker i delmoment C i erforderligt antal omgångar. Varje omgång består av en 5-skottsserie och skjuts enligt reglerna för delmomentet.

Om det vid **FÖM** är lika resultat mellan två eller flera skyttar skjuter man isär om segern med erforderligt antal serier.