



Stockholmspolisens Skytteförening

Skjutledarinstruktion Precisionsskjutning

Omfattning:

Föreningstävling: 1 provserie och 6 tävlingsserier om vardera 5 skott på en tid av 5 minuter.

Föreningsmästerskap FÖM: 1 provserie och 10 tävlingsserier om vardera 5 skott på en tid av 5 minuter. Det skjuts ett FÖM per vapengrupp A, B och C.

Skjutställning: Precisionsskjutning sker i stående skjutställning utan stödhand. Ingen del av kroppen får vid skottets avgivande beröra stöd, skjutbord eller dylikt.

Skjutställning VetÄ: I klass Veteran Ä får skytten skjuta med stödhand.

Skjutställning för skytt som är 70 år eller äldre: Skytt som fyller 70 år under kalenderåret har rätt att skjuta med stödhand i vapengrupporna A och B.

Mål: Precisionstavla.

Förberedelsetid:

Kommandoord	Anvisning
Banan är öppen	Tillåtet att ta fram vapen
Förberedelsetid Start	
Förberedelsetid Stopp	Efter 3 minuter

Genomförande:

Kommandoord	Anvisning
1a serien (2a serien o.s.v) Ladda	1 minut före kommandot Eld
Färdiga	3 sekunder före kommandot Eld
Eld	
Eld Upphör	Uttaget under de 3 sista sekunderna av skjuttiden
Patron ur, Proppa, Lägg vapen	Omedelbart efter seriens slut. Säkerhetspropp/Bricka ska vara isatt. Vapenvakt ska finnas.
VISITATION	Kontrollen utförs. Revolver skall kontrolleras innan propp/bricka sätts i.
Markera	

Efter sista serien och efter utförd **VISITATION** kommendera **Packa ner vapnen.**

Vid klubbävlingar får skjuttiden avbrytas när alla skyttar är klara (skjutledaren ska vara helt övertygad om att alla verkligen är klara innan han kommenderar **Eld Upphör**).

Regler:

Banan Öppen: Vapen får tas fram för kontroll. Ingen annan hantering tillåten.

Förberedelsetid: Under förberedelsetiden får vapen hanteras. Provriktning och blindavfyringar får göras. Tavlorna ska vara uppsatta och framsvängda.

Vapenhantering: Vapen får endast hanteras under **Förberedelsetiden** och mellan kommandona **Ladda** och **Lägg Vapen**. Och vid kommandot **Packa ner vapnen**.

Utöver detta kan tillstånd att hantera vapen fås av skjutledaren.

Magasin får endast fyllas efter kommandot **Ladda**.

I övrigt skall vapen ligga på bänken med isatt propp/ bricka uttaget magasin/utsvängd trumma.

Magasin ska ligga på sådant sätt att skjutledaren eller annan kontrollant lätt kan se att magasinet är tomt. Vid transport till och från skjutplatsen skall vapen förvaras i väska e.d.

Skott på fel tavla: Skott på fel tavla räknas som bom. Träff av annan kaliber än den egna tillgodoräknas inte.

Träff som kan särskiljas från det vapen man skjuter med får ej tillgodoräknas.

Om skytt med ett vapen av grövre kaliber skjuter på fel tavla kan träffar av den mindre kalibern försvinna. Den förfördelade skytten har då rätt att begära omskjutning.

Fel antal skott: Om det utan skyttens förvållande finns för många träff på den egna tavlan och man inte på kulhålens utseende kan avgöra vilka träffar som härrör från annan skytt, äger skytten som sitt resultat att tillgodoräkna sig de bästa träffarna.

Har skytt av misstag skjutit för många skott, skall han anmäla detta till Skjutledaren.

Motsvarande antal träff av högsta värde skall dras av från resultatet.

Klick och vapenfel: Ny patron får användas istället för den som klickat i den mån som det hinns med inom anbefalld skjuttid. Skytten skall dock omedelbart efter seriens avslutande för kontroll uppvisa den klickade patronen för skjutledaren. I annat fall räknas klicken som avlossat skott och avdrag skall ske enligt för många skott (se ovan).

Särskiljning enligt Skjuthandboken: Särskiljning vid lika poäng äger rum enligt följande:

1. Antal X (innertior).
2. Högsta poäng i sista serien, därefter näst sista serien o.s.v.
3. Största antalet X därefter 10or 9or o.s.v i sista serien, därefter i näst sista serien o.s.v.

Kan särskiljning ändå inte erhållas, skall antingen särskjutning ske med serie (serier) tills särskiljning uppnås, eller då särskjutning inte kan eller inte anses böra ske, lottnings utföras.

Om det vid **FÖM** är lika resultat mellan två eller flera skyttar skjuter man isär om segern med erforderligt antal serier.